**1.19**

Bài toán lập lịch thi đấu này thực ra là bài toán tô màu đồ thị.  
Input là ma trận vuông gồm các nước, điểm giao giữa 2 nước có trận đấu bằng 1, còn lại bằng 0.  
Xử lí thành đồ thị các đỉnh với mỗi đỉnh là 1 trận đấu, tương ứng với 1 giá trị 1 trong bảng, và áp dụng thuật giải tô màu áp dụng nguyên lí thứ tự và nguyên lí tham lam

**Thuật giải:**

Bước 1: Đặt I = 0, I là lần đang xét để tô màu.  
Bước 2:   
 2.1 Tăng I 1 đơn vị  
 2.2 Sắp xếp đỉnh theo chiều giảm dần bậc.  
 2.3 Tô màu I cho các đỉnh có thể tô được, xét theo chiều tăng dần của bậc.  
Lặp lại bước 2 cho đến khi tất cả đỉnh được tô màu.